

スマホアプリ SLOW で 保育にもっと笑顔を！



ブラザー販売株式会社

1

SLOWとは？

ブラザー販売株式会社が提供する完全無料のマルチベンダー対応アプリ

2

SLOWでできること

0～6歳向けのプリントコンテンツをアプリから印刷

3

SLOWで解決できる課題

保育現場での課題をSLOWでお助け

4

導入事例

名古屋短期大学桜花学園大学附属幼稚園

5

SLOWの利用に必要なもの

ネットワーク対応プリンターとアプリがあれば、
月額利用料金なども不要で追加投資が必要なし



スマホアプリ「SLOW」

ブラザー販売株式会社が
提供する**完全無料**の
マルチベンダー対応アプリ

※アプリケーションは無料でダウンロードできますが、GooglePlay、App Storeへ接続、アプリ使用中に発生する通信料はお客様のご負担となります。

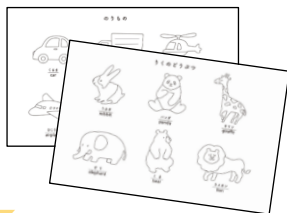
SLOWでできること

0～6歳向けのプリントコンテンツを
アプリから印刷することが可能

ぬりえやめいろ

ネットで探さなくても
その場で複数種類印刷

ぬりえやめいろなど
子どもの好みややりたいことに
合わせて用意が可能



折り紙や工作

平面や立体の
工作に挑戦
はさみ練習や指先の
練習に年齢に
合わせるができる



季節の壁面や誕生日に

自分の制作したもの
と組み合わせても使
いやしういポスターや
ガーランドで
季節の演出に



SLOWで解決できる課題

こんなお困りごとありませんか？

製作・装飾アイデアが思いつかない

子ども自身で楽しく遊べるものが
なかなか見つからない

作業ではなく子ども達との時間をもっとつくりたい




ぬりえやめいろなど
印刷してすぐに使える

アプリを見るだけで
新たなアイデア創出に



保護者に園児の
工作したものを
プレゼントしても◎

SLOWで保育の悩みをお助け！

A photograph of a classroom activity. Several young children are gathered around a large blue mat on the floor. The mat is covered with various colorful cutouts of sea creatures, including fish, an octopus, and a crab. One child in the foreground is reaching for a cutout. Other children are standing around, some holding cutouts. The background shows a wooden wall with a circular mirror and cloud-shaped decorations. A wooden shelf on the left contains more cutouts.

導入事例

VOICE 01

豊富なコンテンツで
子どもの興味や好奇心が
刺激されます

名古屋短期大学桜花学園大学附属幼稚園 📍 愛知県

機械操作が苦手な私でも簡単に使えました。

保育士の業務は多岐に渡るため、教材の製作時間がとれないことも多々あります。これまでは残業したり、実習生に頼んだりすることで乗り越えてきました。

ただ、子育て支援では必要な作りものが100点近くあります。それを1つずつ画像を印刷して切って、ラミネートしてとなるとどうしても時間が足りません。

しかし「SLOW」なら機械操作が苦手な私でも迷路やぬり絵を簡単に印刷することができ、その日の保育にも使えて助かりました。



年齢や興味に合わせて遊びを選べるのが魅力です。

興味や関心は年齢によって様々です。例えば、はさみを使うかどうかで年齢によっては工作を楽しめたり、苦戦ばかりで飽きてしまったりします。

その点「SLOW」は種類が豊富なので、年齢や興味、関心に合わせて作りものを選びやすいので、クラスごとにぴったりのものを用意できます。

また工作を簡単かつ素早く用意することができるので、これまで遊んだことがないジャンルのおもちゃを用意するハードルが下がり、結果的に子どもたちに提案する遊びの幅が広がっています。

リアリティ溢れるグッズが、子どもの興味を引き出してくれます。

大人も心惹かれるようなクオリティの高い遊び道具が載っているのも「SLOW」の魅力の1つです。

例えば郵便屋さんごっこは、一目見て「絶対に子どもたちも気に入るはず」と確信しました（笑）。今後は「上のクラスのお兄さんお姉さんにお手紙を書いて届けよう」「下のクラスの子たちにお手紙を書こう」という風にごっこ遊びを通して学年を超えた交流をしていこうと思っています。

また「SLOW」の立体的なお面は子どもたちの興味を大いに刺激するでしょうね。「耳はどうしてこんな形なの？」など平面のお面では出てこない疑問や発見があるはず。疑問が興味につながったり、新たな学びや遊びに広がっていくのでは、と思っています。立体的なものを作るのは難しいので、簡単にSLOWから作り方と一緒に印刷できるのも嬉しいポイントです。



「SLOW」を通して子どもの可能性に気づきました。

当園の子どもたちは自由にのびのび過ごすことが大好きなので、知育系の遊びはあまり好きではないのだと思っていました。工作やおもちゃ遊びの時間には、子どもたちが直感的に使い方が分かるようなものを意図して用意していました。しかし、SLOWの迷路や文字遊びを楽しんでいる姿に「こういう遊びも好きなんだ」と驚きました。

子どもたちは、大人が思う以上に多くのことに興味を持ち、楽しめるものですね。

今後は「SLOW」にあるような知育のコンテンツで頭の体操になるような遊びも、子どもたちの反応に合わせて取り入れていきたいと思っています。



VOICE 02

作業時間を短縮でき
子どもたちと向き合う時間が
増えました

COCOROHOIKUEN 中之島園 大阪府

プレッシャーが軽減して、心にゆとりが持てるように。

勤続年数が増えるほど、製作物の新しいアイデアが浮かばずプレッシャーを感じる場面も増えてきました。これまでに身につけた知識や技法を組み合わせ新しいものを作っていますが今の流行を取り入れるのは難しく…。

その点、SLOWがあればデザイン性の高いつくりものを素早く作成できるので気持ちが楽になりました。

作業時間を短縮でき、子どもと関わる時間が増えました。

遊ぶものは、前日までに子どもたちが好きそうなものを用意するよう心がけています。ただ、いざ遊び始めると子どもたちがおもちゃにすぐに飽きてしまうことも多々あります。事前に遊ぶものをたくさん用意できればいいのですが、時間の関係で準備できる数や内容にも限りがあるため難しいです。

その点「SLOW」は、その隙間に子どもたちが欲しがっているであろう遊び道具をすぐにアプリから選んで印刷でき、保育士たちの「こういうものがあれば助かるのに！」という思いに応えてくれます。

このようにアプリを使い作業時間を短縮すれば、子どもと向き合う時間が増え、信頼関係を築きやすくなります。



イベントや行事などのグッズや家族で遊べるものを作りたい。

今後の「SLOW」の使い方として考えている内容は大きく2つあります。

1つ目はアプリ内にあるコンテンツと、保育士の手作りのものを組み合わせて飾りやおもちゃをつくること。

「SLOW」に載っているものは、どれも見た目が華やかで大人から子供まで見ていて楽しいものばかりです。そこに人の手によって宿る温もりも加えられたら、より子どもたちに喜んでもらえるのではと考えています。

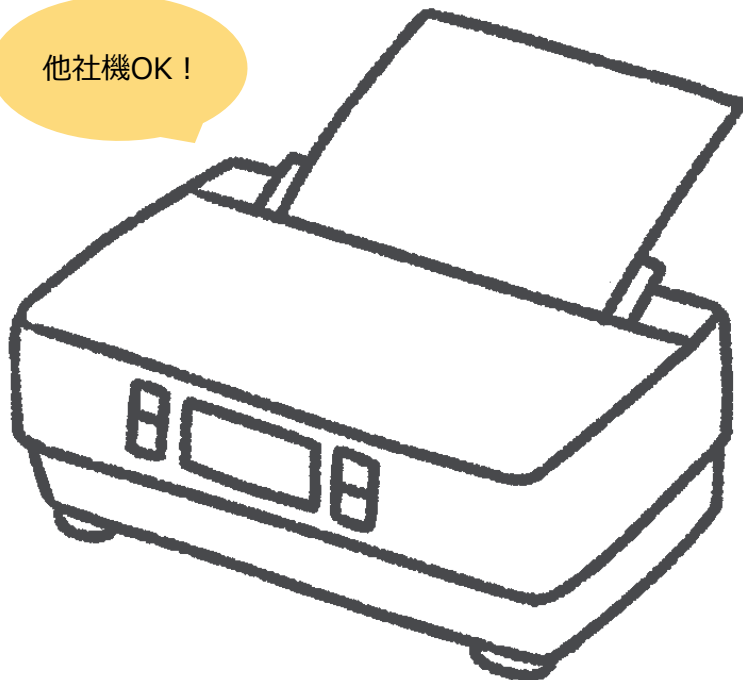
2つ目は親子参加型のイベントで使うこと。

家族で参加できるイベントで「SLOW」に載っている工作を楽しみ、敬老の時にプレゼントするなど家族交流の面でも役立てていただけたらと思います。保育士と子どもとでケーキ型の飾りをつくった際に、部屋がぱっと明るくなったと感じたので、ご家庭でも同じような体験をしてもらえたらうれしいです。



SLOWの利用に必要なもの

他社機OK!



ネットワーク対応プリンター

保育園利用は
事前に利用申込
が必要です



SLOWをダウンロードしたスマートフォン

アプリの月額利用料金なども不要で追加投資が必要なし!

SLOWの使い方



※印刷にはネットワーク対応、及びスマートフォン等のOS搭載の印刷機能に対応しているプリンターが必要です。ご利用条件につきましては、お客様ご自身でのご確認をお願いします。

通常は個人利用を想定しているアプリになりますので法人利用は教育現場に限り、ブザー側に申し込みフォームより利用申請が事前に必要になります。



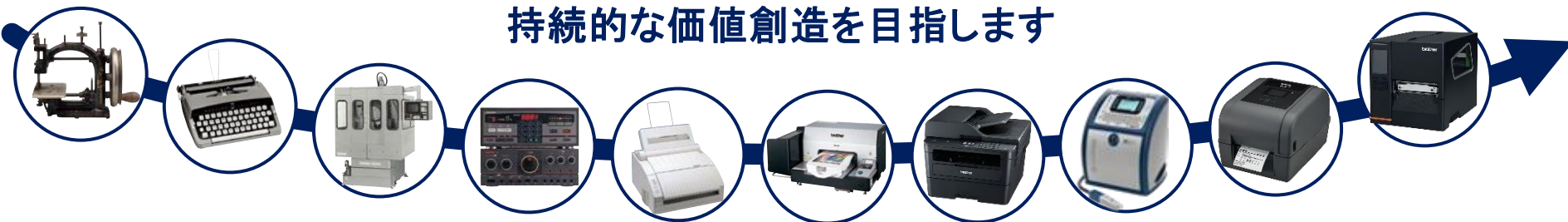
プリンターが子育ての手助けや
保育現場での楽しい子どもとの時間づくりに貢献します



Founded in
1908

ブラザーは
“At your side.” の精神で
持続的な価値創造を目指します

115th anniversary
2023



グループ本社 ブラザー工業株式会社

代表取締役社長: 佐々木 一郎

設立: 1934.1.15

売上収益: 連結 815,269百万円 (2022年度)

従業員数: 連結 41,563名 / 単独 3,890名 (2023.3.31 現在)

拠点数: 40以上の国と地域

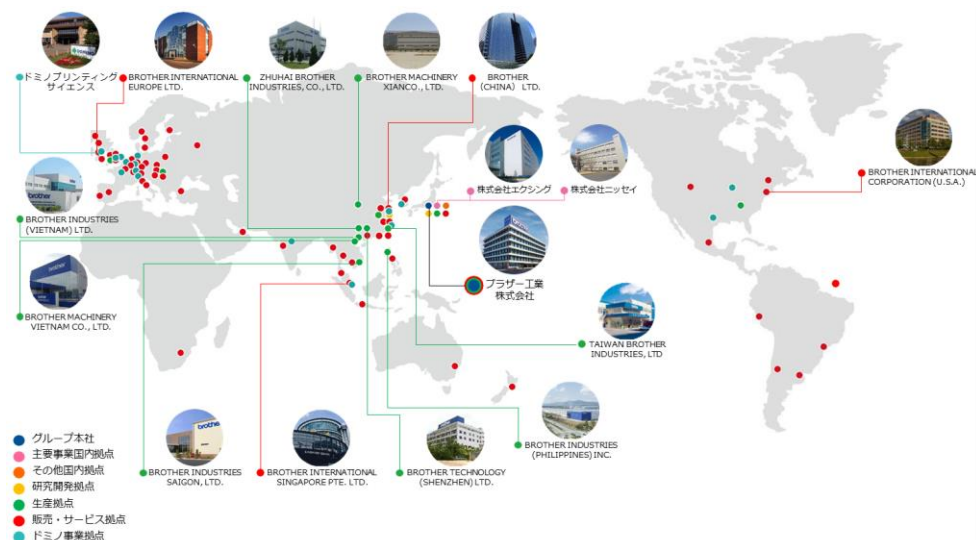
ブラザー販売株式会社

代表取締役社長: 安井 宏一

設立: 1998.10.12

従業員数: 344名 (2023.3.31 現在)

事業所: 全国8拠点



40以上の国と地域でビジネスを展開

エンドユーザーライセンス契約

この「エンドユーザーライセンス契約」(以下、「本契約」といいます)は、本契約とともに提供される「SLOW」モバイルアプリ(付属物または付属書類を含み、以下、「本ソフトウェア」といいます)について、お客様各位とブラザー販売株式会社(以下、「弊社」といいます)が締結する契約です。本契約内容にご同意頂ける場合のみ、本ソフトウェアのご利用が可能です。もしお客様が本契約内容にご同意頂けない場合、お客様は本ソフトウェアをご利用頂くことができません。

本契約適用開始日:2023年5月31日

1.使用許諾条件

1.1 権利の帰属

本ソフトウェア及び本ソフトウェア上で閲覧・ダウンロードできるコンテンツ(以下、「本コンテンツ」といいます)に関する一切の権利(著作権、その他知的財産権等含む)は、弊社若しくは弊社にこれらを提供した第三者に帰属します。

本ソフトウェア及び本コンテンツに関する著作権その他の知的財産権はお客様に使用許諾するものであり、何らかの形でそれらの権利の全部若しくは一部をお客様に譲渡するものではありません。

2.使用許諾

2.1 弊社はおお客様に対し、本ソフトウェアの使用の対象となるプリンタ等の製品(以下、「製品」といいます)の使用目的に必要な範囲内に限り、本ソフトウェアをお客様の所有する端末にインストールしこれを使用する権利を非独占的に許諾致します。

2.2 上記に加え、弊社はおお客様に対し、本ソフトウェアをバックアップ目的で一部のみコピーすることを許諾致します。なお、コピーする際には、本ソフトウェアの原本に含まれる著作権表示その他知的財産権の帰属に関する表示も全て、原本と同じ形で含むようにして下さい。

エンドユーザーライセンス契約

2.3 上記2.1項及び2.2項で明記されている以外、弊社は本ソフトウェアに関しお客様に対し何ら許諾致しません。特に、お客様は下記を行うことはできません。

- 1.本ソフトウェア(文書、写真、イラスト、動画等の弊社提供のコンテンツ・付属書類・付属物を含みますがこれに限りません)のコピーを作成すること。
- 2.本ソフトウェアを改変すること。
- 3.本ソフトウェアをリバースエンジニアリング・逆アセンブル・逆コンパイル等して二次的ソフトウェアを創出すること。
- 4.本ソフトウェアを貸与、サブライセンスまたは譲渡(3項に従うものを除きます)すること。
- 5.本サービス及び本コンテンツを商用利用(対価の徴収を目的としない催事なども含みます)すること。なお、弊社が書面等により利用者に対して個別に許諾を行った場合は、この限りではありません。
- 6.本ソフトウェアを反社会的勢力に対する利益供与その他の協力行為に利用すること。

3.譲渡

1.1 権利の帰属

お客様は本ソフトウェアを第三者に譲渡することができます。但し、譲渡する場合は譲受人に対し本ソフトウェアを付属書類・付属物とともに全て引き渡さなければなりません。また、その譲受人に対しお客様が上記2.2項に基づき作成したコピーを引き渡してはなりません。さらに、上記に基づく譲渡の前提として、譲受人が本契約に同意しなければなりません。上記譲渡に伴い、お客様は本契約2.1項及び2.2項に基づき作成した本ソフトウェアのコピーを削除しなければなりません。

4.保証

弊社は本ソフトウェアに関し、明示または黙示であることを問わず、瑕疵がないこと、特定の目的に適合すること、本ソフトウェアの使用が第三者の権利を侵害しないこと、その他いかなる保証もいたしません。

5.免責

弊社はいかなる場合も、本ソフトウェアの使用に関連して生じた逸失利益・機会喪失・データの喪失・業務の中断等に基づくいかなる損害、その他、間接的損害・偶発的損害・懲罰的損害・波及的損害等について、何らの責任も負いません。

エンドユーザーライセンス契約

6. 利用環境の整備

本サービスをご利用頂くために、以下の環境をご用意いただく必要があります。また、以下項目がご用意いただけない場合、本規約にご同意いただいても本サービスをご利用頂けない場合がございますのでご注意ください。

1. 製品: スマートフォン、タブレット端末と無線接続ができる国内仕様プリンタ、複合機

*無線接続ができる国内仕様プリンタ、複合機全てが本サービスに対応しているとは限りません。

2. デバイス: 本ソフトウェアを利用するために、製品に接続できる環境

3. その他、本目的を実現するために必要となる環境

7. 利用にあたって発生する通信費等

本ソフトウェアに関連するサービスの一部は、通信回線及び弊社または第三者が管理するクラウドサーバー(以下、「サーバー」といいます)を使用し提供される場合があります。お客様が本ソフトウェアを利用する際にはサーバーとの通信費が発生することがありますが、当該通信費はお客様の負担とします。その他お客様が本ソフトウェアを利用するにあたって必要となる費用はお客様の負担とします。以上の通信費等を弊社は負担いたしません。

8. 第三者サービスの利用

本ソフトウェアに関連するサービスの一部として、お客様任意の選択により第三者のサービス・アプリケーション等(クラウドストレージ・サービス及び第三者のサービスサイト上での当該第三者製品の発注を含みますがこれに限りません。以下総称して、「第三者サービス」といいます)をご利用いただく場合があります。第三者サービスの利用に関しては、お客様は別途当該第三者が提供する利用条件に同意の上ご利用頂く必要があります。お客様による第三者サービスのご利用に際してファイルやデータの転送・保存に必要な容量が確保できていない場合は、お客様の費用と責任においてこれを確保するものとし、弊社は如何なる場合でもこれを確保する責任を負いません。また、お客様が第三者サービスを利用、または、第三者サービスと本ソフトウェアを接続したことにより、お客様若しくはお客様の財産(お客様がアップロードした、またはアップロードしようとしたデータを含みます)に損害または不具合等(データ転送時の画質精度の劣化やお客様のハードウェアその他お客様がアップロードされるデータに生じる不具合等を含みますがこれらに限りません)が生じたとしても、弊社は一切の責任を負いません。また、当該第三者に対してお客様が提供する個人情報について、弊社は一切の責任を負いません。

エンドユーザーライセンス契約

9. 本ソフトウェアを製品と接続する際の留意点

お客様は、本ソフトウェアをオンライン上に設置された製品と接続する際、第三者サービスの利用において必要なIDとパスワードの入力等が必要になる場合があることを認識します。お客様が、お客様自身若しくは第三者の所有にかかる製品に対し、本ソフトウェアを接続しようとする際に生じたトラブル、紛争、若しくは損害等については弊社の責めに帰すべき事由がある場合を除き責任を負いません。なお、弊社が損害賠償責任を負う場合は、弊社に故意又は重大な過失がある場合を除き、1万円をその上限とします。本ソフトウェアにおける印刷動作は、お客様が所有するデバイス(スマートフォン等)に内蔵されたOSの仕様に依拠するため、弊社は印刷結果についていかなる保証もいたしません。製品とデバイスの接続方法はご利用のデバイスメーカー又はご利用の製品製造元へお問い合わせください。

10. 有効期間

本契約はお客様による同意の日より発効し、お客様が本ソフトウェアを上記3項にしたがって第三者に譲渡するか本ソフトウェアの使用を止めない限り有効に存続します。但し、万一お客様が本契約に違反した場合、弊社は本契約を終了させることができるものとします。

11. 輸出規制

お客様は、適用され得る法律・規則に違反して本ソフトウェアもしくはその応用製品を輸出・再輸出することはできません。

12. 準拠法

本契約は日本国の法律に準拠し、すべての紛争は名古屋地方裁判所を第一審の専属的合意裁判所とします。

13. 分離可能性

万一本契約のいずれかの規定の全部または一部が違法または無効であると判断されたとしても、当該規定の全部または一部は本契約のその他の規定から分離可能で独立しており、残余の規定は当該違法または無効に関係なく引き続き有効に存続します。

エンドユーザーライセンス契約

14. 第三者の権利

本契約の条項は弊社とお客様の間においてのみ有効であり、第三者に対して何らかの利益を与えまたは権利の行使を認めることを意図しているものではありません。

15. 個人への許諾

本契約に基づき弊社から許諾される権利はお客様個人に対するものであり、お客様は上記3項において明確に許諾されている以外に、本ソフトウェアあるいは本契約に基づく利益、義務または権利を第三者に譲渡することはできません。

16. 第三者のソフトウェア

本ソフトウェアには、第三者のソフトウェア及びオープンソースソフトウェア等のプログラム(以下総称して、「第三者のソフトウェア等」といいます)が含まれている場合がございます。当該第三者のソフトウェア等については、別途規定する適用ライセンス条件をご参照ください。

17. 本契約内容の変更

弊社は、以下の各号のいずれかに該当する場合は、お客様の事前の同意を得ることなく本契約の内容を変更することができます。但し、当該変更の内容は、原則として弊社ウェブサイトへの掲載その他相当な方法により事前に周知されるものとし、周知の際に別途定める適用開始日から適用されます。

1. 変更内容が、お客様の一般の利益に適合するとき
2. 変更内容が相当性・合理性のあるものであり、かつ、契約をした目的に反しないものであるとき

18. 本ソフトウェアに関するお問い合わせ

本規約の成立、解釈に関しては日本法を準拠法とします。お問い合わせは下記フォームよりご連絡ください。

プライバシーポリシー

このプライバシーポリシーは、弊社が提供する本ソフトウェアのご利用において適用されます。このプライバシーポリシーに定義のない用語については本契約に定める定義にしたがうものとし、同一の用語が定義されているときはこのプライバシーポリシーの定義を優先するものとします。

1. 弊社サーバーおよび弊社の親会社ブラザー工業株式会社(以下「ブラザー工業」といいます)または第三者が管理するクラウドサーバー(以下「ブラザー工業サーバー」といいます)に記録される情報

お客様が本ソフトウェアを利用した場合、お客様が保有する製品名(プリンター、スマートフォン等のモデル名)、本ソフトウェアをご利用になった日時、コンテンツ印刷枚数等の情報が弊社のサーバーに記録されます。弊社は、これらの情報を、本ソフトウェアご利用中の個別のお客様への弊社製品・サービス等に関する提案・案内、改良、若しくは商品企画等を目的(以下「本目的」といいます)として、利用する権利を留保するものとします。

2. 機器情報

弊社は、お客様が弊社製品(以下、「製品」といいます)の所有者であり、ブラザー工業が定める規約(機器情報ステートメント)に同意の上、製品に関するデータ・情報(以下、「機器情報」といいます)の提供に同意している場合は機器情報と前条に掲げる本ソフトウェアを通じて取得した情報を組み合わせて統計情報として本目的のために利用する場合があります。弊社はお客様の事前同意なく、本目的以外に機器情報を利用しません。お客様が別途、ブラザーオンライン会員規約に同意の上、弊社が会員向けに提供するサービスへ加入、もしくは「ブラザーオンライン 機器情報利用に関するステートメント」に同意されている場合、この限りではありません。この場合、各規約の定めが優先されるものとします。また本目的のため、お客様の機器情報を第三者に開示する場合には、個人を特定できない形で、かつ当該第三者に対し秘密保持義務を課した上で開示するものとします。

プライバシーポリシー

このプライバシーポリシーは、弊社が提供する本ソフトウェアのご利用において適用されます。このプライバシーポリシーに定義のない用語については本契約に定める定義にしたがうものとし、同一の用語が定義されているときはこのプライバシーポリシーの定義を優先するものとします。

3. Firebase Analyticsの利用

本ソフトウェアは、Google LLC(以下、「Google」といいます。)が提供するウェブ解析サービス「Firebase Analytics」を使用しています。Firebase Analyticsは、クッキー(cookie)を送付し、お客様のトラフィックデータを収集しています。収集されたデータは、お客様の本ソフトウェアの利用状況を分析するために使用されます。Googleがお客様の情報をどのように扱うかについては、[Googleのウェブサイト\(外部サイト\)](#)をご覧ください。

弊社は、Firebase Analyticsを利用することで、お客様が使用する弊社製品のモデル名、本ソフトウェアの利用方法、及び本ソフトウェア内のページ閲覧経路等の、個人を特定できない情報を収集します。弊社は、収集した情報(以下、総称して、「使用統計情報」といいます)を本ソフトウェアの利便性及びサービス向上のために使用します。

4. Apps Flyerの利用

本ソフトウェアは、Apps Flyer Ltd.(以下、「Apps Flyer」といいます。)が提供するウェブ解析サービス「Apps Flyer」を使用しています。Apps Flyerは、クッキー(cookie)を送付し、お客様のトラフィックデータを収集しています。収集されたデータは、お客様の本ソフトウェアの利用状況を分析するために使用されます。Apps Flyerがお客様の情報をどのように扱うかについては、[Apps Flyerのウェブサイト\(外部サイト\)](#)をご覧ください。

弊社は、Apps Flyerを利用することで、お客様が使用する弊社製品のモデル名、本ソフトウェアの利用方法、及び本ソフトウェア内のページ閲覧経路等の、個人を特定できない情報を収集します。弊社は、収集した情報(以下、総称して、「使用統計情報」といいます)を本ソフトウェアの利便性及びサービス向上のために使用します。

Q

アプリは無料で利用できますか？

アプリ利用は無料になります。

ただし、アプリのダウンロードやコンテンツダウンロードなどアプリ利用に伴い発生するインターネット通信の通信料はお客様のご負担となります。

Q

会員登録は必要ですか？

アプリの会員登録は不要ですが、通常は個人利用を想定しているアプリになりますので法人利用は教育現場に限り、ブラザー側に申し込みフォームより利用申請が事前に必要になります。

アプリダウンロード後は、今後のコンテンツ内容改善のため、簡単なアンケートにお答え頂いております。

Q

どのメーカーのプリンターでもプリントできますか？

どのメーカーのプリンターでもお使い頂けます。
ただし下記の場合、プリントすることができません。

- ・プリンターがネットワーク接続に対応していない。
- ・プリンターとスマートフォンやタブレットなどが、同一ネットワークに接続されていない。
- ・プリンターが、スマートフォンやタブレットなどからのプリント機能に対応していない。
- ・スマートフォンやタブレットなどにプリントサービスアプリ(例、各プリンターメーカーが提供のものや、Mopriaなど)がインストールされていない。など

*プリンターの機能、ネットワーク接続の方法についての詳細はお持ちのプリンターの取扱説明書等でご確認ください。

Q

利用可能なプリンターについて教えてください。

プリント機能については、お持ちのスマートフォンやタブレットなどに搭載、またはインストールされているプリントサービスアプリに依存します。このため、個別の利用可能なプリンターについてはお答え致しかねます。

たのしい時間を、
いっしょに作ろう



お持ちのプリンター*でプリントコンテンツを印刷できる!

スマホアプリ



ダウンロードはこちら



※ネットワーク対応、及びスマートフォン等のOS搭載の印刷機能に対応している機種。
ご利用条件につきましては、お客様ご自身でのご確認をお願いします。

保護者の方々に
園の方からご説明
できるように

簡単なパンフレットの
ご用意も可能です。

まずはお気軽に
お問い合わせください。

